

REGULAMIN
Mistrzostw
Motul HRSMP Digital
2020



Polski Związek Motorowy
www.pzm.pl

SPIS TREŚCI:

1. Ustalenia ogólne	3
2. Kalendarz imprez.....	3
3. Ogólne warunki organizacyjne dotyczące trasy i przebiegu rajdu.....	3
4. Dopuszczone samochody - podział na kategorie i klasy	3
5. Dopuszczeni zawodnicy, dokumenty, uprawnienia	4
6. Regulamin uzupełniający	4
7. Osoby oficjalne - obsady personalne władz rajdu.....	4
8. Zgłoszenia, wpisowe, reklama	4
9. Ubezpieczenia.....	5
10. Ruch drogowy.....	5
11. Zapoznanie z trasą rajdu	5
12. Przebieg rajdu - postanowienia ogólne	5
13. Serwisowanie.....	6
14. Opony	6
15. Park zamknięty	6
16. Protesty - odwołania.....	6
17. Punktacja w rundach Motul HRSMP Digital	6
18. Nagrody w rundach Motul HRSMP Digital	7
19. Warunki klasyfikacji rocznej	7
20. Klasyfikacje roczne rundach Motul HRSMP Digital.....	7
21. Inne postanowienia	8

Załączniki do niniejszego regulaminu:

- Załącznik nr 1 - Kalendarz Mistrzostw Motul HRSMP Digital
- Załącznik nr 2 - Logo Mistrzostw Motul HRSMP Digital
- Załącznik nr 3 - Wzór zgłoszenia do Mistrzostw Motul HRSMP Digital

1. Ustalenia ogólne

W obliczu pandemii, by podtrzymać sportowego ducha walki oraz by zapewnić zawodnikom kibicom i sympatykom Motul HRSMP sportowe emocje przy przesuającym się w czasie starcie sezonu rajdowego powołuje się Mistrzostwa Motul HRSMP Digital.

1.1. Motul HRSMP Digital rozgrywane są pod auspicjami Polskiego Związku Motorowego, właściciela Historycznych Rajdowych Mistrzostw Polski oraz Firmy Motul - Sponsora tytułowego HRSMP.

1.1.1 Integralnym elementem rozgrywania Mistrzostw **Motul HRSMP Digital** jest wspierana przez PZM oraz zawodników Motul HRSMP kampania społeczna "Wyprzedzamy nowotwór" organizowana przez Fundację Pomocy Dzieciom z Chorobą Nowotworową, która jest oficjalnym partnerem cyklu.

1.2. Nadzór nad przebiegiem HRSMP sprawuje Komisja Sędziowska powołana przez Koordynatora Cyklu z ramienia PZM, która jest upoważniona do rozpatrywania i rozstrzygania wszelkich rozbieżności i wątpliwości, które mogą powstać przy stosowaniu i interpretacji niniejszego regulaminu. Komisja Sędziowska posiada uprawnienia dyscyplinarne, które wykonuje kierując się zasadami zawartymi w Międzynarodowym Kodeksie Sportowym FIA.

1.3. Mistrzostwa **Motul HRSMP Digital** HRSMP mają charakter otwarty. Warunkiem udziału Zawodnika zagranicznego w HRSMP jest spełnienie wymogów niniejszego regulaminu ramowego.

1.4. Rajdy, rundy Mistrzostw **Motul HRSMP Digital** rozgrywane są na odcinkach specjalne dostępnych w podstawowej wersji gry komputerowej *DiRT3* wydanej przez Codemasters, w oparciu o reguły tej gry.

1.4.1. **Motul HRSMP Digital** są rajdami samochodów historycznych wg kryteriów wiekowych i klasyfikacji Regulaminu Motul HRSMP i obowiązują w całości rozgrywek **Motul HRSMP Digital**.

2. Kalendarz imprez

2.1. Do klasyfikacji **Motul HRSMP Digital** będą zaliczane odcinki specjalne określone w oficjalnym kalendarzu rozgrywek **Motul HRSMP Digital** stanowiącym załącznik nr. 1 do niniejszego regulaminu.

2.2 Szczegóły kolejnych rund Kalendarza będą dopisywane wraz w postępie sezonu, na podstawie komunikatów ogłaszających ich trasy i terminy.

3. Ogólne warunki organizacyjne dotyczące trasy i przebiegu rajdu

3.1. Rozgrywki składają się z 8 rund. Runda składa się z 8 OS. Każdy ostatni OS rundy będzie stanowił dodatkowo punktowany OS, tzw. Power Stage (PS).

3.3. Każdy OS rundy może składać się z różnorodnej nawierzchni.

3.3.1. Trasa każdego OS mogą być przejeżdżane wielokrotnie jednak do wyniku liczony jest tylko jeden, najszybszy przejazd.

3.4. Każda runda ma określony czas (siedem dni) w którym Zawodnicy muszą pokonać trasę rajdu oraz przestać wiarygodny dowód osiągniętych wyników czasowych w postaci zrzutów z ekranu (zdjęć) pokazujących czas pokonania poszczególnych odcinków danej rundy. Adres do wystania tych zrzutów / zdjęć zostanie zawodnikom przekazany w potwierdzeniu zgłoszenia. Zawodnikom przysługuje dowolna liczba treningów i przejazdów zapoznawczych.

4. Dopuszczone samochody - podział na kategorie i klasy

Samochodem historycznym w myśl niniejszego regulaminu jest samochód spełniający warunki jednego z podpunktów art. 3.2 Zał. K.

4.1. Do rajdów HRSMP dopuszczone będą, samochody historyczne z okresów zakwalifikowanych do rozgrywek Mistrzostw Europy w Sportowych Rajdach Historycznych FIA 2020:

- wyprodukowane między 1/1/1931 a 31/12/1957 (wiekowe grupy klasyfikacyjne FIA D, E, F i G1);
- samochody produkcyjne homologowane przez FIA i/lub poszczególne ASN do jako „Touring”, „Grand Touring” do dnia 31.12.1990 (wiekowe grupy klasyfikacyjne G2 , H1 , H2 I , J1 oraz J2) FIA,
- a także ich repliki i prototypy bez względu na rok produkcji.

W HRSMP obowiązują następujące kryteria podziału samochodów na kategorie Międzynarodowe FIA:

KATEGORIA	SAMOCODY
FIA 1	wyprodukowane między 1/1/1931 a 31/12/1957 oraz homologowane między 1/1/1958 a 31/12/1969 (wiekowe grupy klasyfikacyjne D, E, F i G1)
FIA 2	homologowane w Grupach 1, 2, 3 i 4 między 1/1/1970 a 31/12/1975 (wiekowe grupy klasyfikacyjne G2, H1)
FIA 3	homologowane w Grupach 1, 2, 3 lub 4 między 1/1/1976 a 31/12/1981 (wiekowe grupy klasyfikacyjne H2, I)

Regulamin Mistrzostw Motul HRSMP Digital 2020

FIA 4	homologowane w Grupach A, B i N między /1/1982 a 31/12/1990 (wiekowe grupy klasyfikacyjny J1 i J-2)
Open	Dowolne samochody wiekowych grup klasyfikacyjnych od D do J2 prowadzone przez kierowców określonych art. 5.2 niniejszego regulaminu

4.3 Uznaje się, że wszystkie samochody historyczne znajdujące się w **DiRT3** grupach „60's”, „70's”, „80's” oraz „Group B” spełniają wymogi techniczne **Motul HRSMP Digital**. Dopuszcza się wykorzystanie wszelkich opcji konfiguracyjnych dostępnych w **DiRT3**.

4.4 W **Motul HRSMP Digital** nie ma podziału na klasy.

4.5. Samochody grupy B, których udział w rajdach został zakazany przez FIA ze względów bezpieczeństwa:

- Audi Sport Quattro S1 Homologacja nr B-264,
- Austin Rover MG Metro 6R4 Homologacja nr B-277,
- Citroën BX 4TC Homologacja nr B-279,
- Ford RS 200 Homologacja nr B-280,
- Fuji Subaru XT 4WD Turbo Homologacja nr B-275,
- Lancia Delta S4 Homologacja nr B-276,
- Peugeot 205 T16 Homologacja nr B-262.

są dopuszczone w **Motul HRSMP Digital**.

5. Dopuszczeni zawodnicy, dokumenty, uprawnienia

5.1. Do udziału w rajdzie, jako zawodnik/kierowca dopuszczeni będą :

5.1.1. Kierowcy, którzy startowali w HRPP lub HRSMP w historii tych cykli, w tym odbywający przejazdy specjalne lub prowadzili samochód „O”.

5.1.2. Kierowcy którzy startowali w HRPP/ Motul HRSMP jako piloci w historii tych cykli, w tym odbywający przejazdy specjalne lub pilotowali samochód „O”.

5.1.3. Kierowcy, którzy w historii HRPP/ Motul HRSMP byli członkami zespołów startujących w tych cyklach oraz osoby oficjalne poszczególnych rund, członkowie ekipy Promotora i Sponsora, sędziowie, działacze i organizatorzy poszczególnych rund HRPP Motul HRSMP w historii tych cykli.

5.1.4. Kierowcy, którzy posiadają doświadczenie rajdowe i nie spełniają powyższych warunków (5.1.1.do 5.1.3) lecz spełniają warunki art. 1.1. i 1.2 załącznika 8 do Regulaminu Motul HRSMP i wystartują dwukrotnie w rozgrywkach **Motul HRSMP Digital** z pomiarem czasu, ale poza klasyfikacją, zostaną dopuszczeni do startu w kolejnych rundach na takich samych zasadach jak zawodnicy wymienieni w art. 5.1.1.

5.2. Dodatkowo prowadzona będzie klasyfikacja w kategorii „OPEN” w której wystartować mogą wszyscy pozostali kierowcy i piloci posiadający licencję stopnia „R”, „R co-driver” lub „RN” albo inną międzynarodową odpowiedniej kategorii oraz osoby spełniające kryteria doświadczenia rajdowego upoważniające do uzyskania takiej licencji. Za ważne uznaje się licencje nie przedłużone na sezon 2020 oraz pozytywnie zaliczone egzaminy na licencję RN .

5.3 Organizator może zaprosić do udziału w cyklu i/lub poszczególnych jego rundach Gości oraz VIP, w tym mistrzów i zawodników sportu motorowego wszystkich konkurencji oraz inne prominentne osoby nie związane ze sportem samochodowym. Goście będą dopuszczani do startu bez wymogu licencji oraz doświadczenia w sporcie samochodowym na warunkach indywidualnych.

6. Regulamin uzupełniający

Nie przewiduje się odrębnych regulaminów uzupełniających każdej rundy. Organizator może wydawać komunikaty w tym dotyczące kwestii organizacyjnych i technicznych poszczególnych rund.

7. Osoby oficjalne - obsady personalne władz rajdu

7.1. Jediną władzę poszczególnych rund stanowi Komisja Sędziowska o której mowa w art 1.2 niniejszego regulaminu, w skład której wchodzi sędzia odpowiedzialny za obliczenia i wyniki, którego obowiązkiem będzie:

- przygotowanie przed każdą kolejną rundą komunikatu zawierającego oficjalne wyniki narastająco po poprzedniej rundzie ,
- przygotowanie na każdej rundzie HRSMP klasyfikacji prowizorycznej, a następnie klasyfikacji końcowej,
- przygotowanie listy zwycięzców, którym zostaną wręczone puchary,
- prowadzenie narastająco klasyfikacji rocznej cyklu,
- prowadzenie aktualnej listy zawodników zgłoszonych do klasyfikacji rocznej,

7.2. Za sprawy promocji i oprawy medialnej rozgrywek **Motul HRSMP Digital** odpowiada Promotor Motul HRSMP.

8. Zgłoszenia, wpisowe, reklama

8.1. Zgłoszenia należy składać mailowo na adres Motul.HRSMP@Digitalrally.pl wg wzoru stanowiącego załącznik nr 3 do niniejszego regulaminu.

8.1.1. Zgłoszenia można składać w każdym momencie trwania sezonu. Jednak zgłoszenia dokonane później niż na jeden dzień przed rozpoczęciem danej rundy będą ważna od rundy kolejnej. Raz dokonane zgłoszenie jest ważne na wszystkie rundy oraz jest zgłoszeniem do klasyfikacji rocznej Motul HRSMP Digital.

8.1.2. Organizator zastrzega sobie prawo nie przyjęcia zgłoszenia bez podania przyczyny.

8.1.3. Lista zgłoszeń oraz listy startowe zostaną opublikowana na stronie cyklu : www.h-rsmp.pl/digital

8.2. W sezonie 2020 obowiązuje wpisowe zgodnie z Regulaminem Motul HRSMP. Wszyscy zawodnicy są z niego zwolnieni.

8.3. W rozgrywkach Motul HRSMP Digital nie ma ograniczeń do co do reklamy zawartej w DiRT3. Jednak wszelkie publikacje uczestników w przestrzeni publicznej dotyczące rozgrywek muszą wskazywać na prawidłową nazwę rozgrywek Mistrzostwa Motul HRSMP Digital, obejmować Logo Cyklu, określone w załączniku nr .2 do mniejszego regulaminu oraz Logo PZM. Wszelkie reklamy muszą spełniać wymogi prawa oraz pozbawione cech zakazanych w art. 20.1.1. niniejszego Regulaminu. W ramach stanowiska serwisowego zawodnik ma swobodę prezentowania własnych reklam sponsorskich.

8.3.1. Zachęca się zawodników do obszernego relacjonowania swoich startów i treningów w Mistrzostwach Motul HRSMP Digital, publikacji filmów i tekstów w mediach społecznościowych oraz do zamieszczania w swych relacjach informacji o charytatywnym aspekcie rozgrywek, linku do strony akcji: <http://wyprzedzamynowotwor.net/> oraz logotypu fundacji.

8.4. Zgłoszenie do rozgrywek nie zawiera żadnych chronionych danych osobowych, stąd nie są objęte wymogami RODO.

8.5. Oficjalna tablica ogłoszeń cyklu oraz każdej jego rundy na której publikowane są wyniki, komunikaty oraz Decyzje Organizatora oraz Komisji Sędziowskiej znajduje się pod adresem : www.h-rsmp.pl/digital.

8.6. Wyniki prowizoryczne poszczególnych rund publikowane są 1 dzień po zakończeniu każdego rajdu. Wyniki oficjalne publikowane są 3 dni po tym terminie. Klasyfikacje roczne prowadzona są narastająco.

9. Ubezpieczenia

9.1. Każdy zawodnik oraz kierowca i/lub pilot bierze udział w rajdzie na własną odpowiedzialność. Żadne ubezpieczenie nie jest wymagane. Każdy zawodnik ponosi wyłączną, osobistą odpowiedzialność, za wszelkie działania podejmowane w związku ze swym uczestnictwem w Motul HRSMP Digital,

9.2. Przez fakt zgłoszenia zawodnik / kierowca zrzekają się wszelkich praw do dochodzenia odszkodowań w związku rozgrywkami. Zrzeczenie to dotyczy FIA, PZM, organizatora, osób oficjalnych sponsorów, partnerów oraz innych zawodników. Złożenie zgłoszenia oznacza jednocześnie oświadczenie, że zawodnik zapoznał się z niniejszym regulaminem, zrozumiał go i zobowiązuje się go przestrzegać.

10. Ruch drogowy

10.1. Wszystkie załogi uczestniczące w rajdzie zobowiązane są przestrzegać przepisów ruchu drogowego (z wyjątkiem przejazdów sportowych po zamkniętych dla ruchu publicznego trasach OS).

11. Zapoznanie z trasą rajdu

11.1. Zapoznanie z trasą rajdu może być przeprowadzone samochodem rajdowym w każdym momencie, bez ograniczeń.

12. Przebieg rajdu - postanowienia ogólne

12.1. Wyposażenie bezpieczeństwa osobistego musi być zgodne z wymogami obowiązującymi w DiRT3.

12.1.1. W czasie poruszania się samochodu rajdowego po trasie OS każdy członek załogi pod rygorem dyskwalifikacji musi mieć na głowie zapięty kask ochronny i musi mieć prawidłowo zapięte pasy bezpieczeństwa.

12.1.2. Każdy członek załogi musi być ubrany w homologowany kombinezon ognioodporny, długą bieliznę, balaklawę, rękawice (nie dotyczy pilotów), skarpety i buty. Każdy członek załogi musi używać system bezpieczeństwa ograniczający ruch głowy do przodu FHR (lista techniczna FIA nr 29 i/lub 36) wraz z odpowiednim kaskiem (zgodnie z wymaganiami Rozdziału III Zał. L).

12.1.3. Procedura startu jest określona przez reguły gry DiRT3.

12.2. Każdy OS może być przejeżdżany 2 krotnie w tym samym kierunku pod warunkiem, że każdy przejazd charakteryzuje się znacząco odmiennymi warunkami przejazdu (np. noc/dzień/deszcz).

12.3 Pomiar czasu na OS będzie prowadzony z dokładnością do 1/10 sekundy.

12.4. Ustawione przez organizatora „szykany”, „wygrodzienia” „ograniczenia cięć”, są jedynie zaleceniami. Potrącenie, przesunięcie lub uszkodzenie tych wygrodzień nie stanowi naruszenia regulaminu rajdu i nie są z tego tytułu naliczane żadne kary.

12.5. Jeżeli na odcinku specjalnym załoga opuści trasę rajdu opisaną w książce drogowej, ale na nią powróci i ukończy odcinek to nie podlega karze, a osiągnięty czas będzie jej zaliczony do wyniku.

12.6. W Motul HRSMP Digital obowiązują następujące zasady ponownego startu po wycofaniu:

Załoga, która wystartowała do pierwszego odcinka, ale nie ukończyła któregośkolwiek odcinka specjalnego (nie

przedstawiła organizatorowi jego wyniku) może kontynuować rajd. Za każdy taki nie ukończony odcinek załoga otrzymuje 5 minut kary. By być w rajdzie sklasyfikowana załoga musi ukończyć co najmniej połowę odcinków specjalnych rajdu, w tym ostatni odcinek specjalny. W przypadku nieukończenia ostatniego odcinka specjalnego rajdu punkty za rajd i Power Stage nie zostaną przyznane. Przekroczenie limit czasu na odcinku (15 min) jest traktowane jak nieukończenie tego odcinka.

13. Serwisowanie

13.1. Serwisowanie w dowolnym zakresie może odbywać się w każdym momencie rozgrywek, poza trasą odcinka specjalnego.

13.2. Uznaje się, że wszystkie warunki serwisowania oraz Parku Serwisowego zostały zapewnione przez reguły **DiRT3**.

13.3 Zachęca się zawodników do organizacji własnych stanowisk serwisowych oraz prezentowania relacji z nich w mediach społecznościowych. Na stanowiskach serwisowych załogi mają swobodę umieszczania własnych reklam sponsorskich i partnerskich.

13.3. **Paliwo.** W zakresie paliwa i tankowania obowiązują zasady Regulaminu Motul HRSMP. Całość paliwa nieodpłatnie dostarcza organizator.

14. Opony

14.1. Obowiązuje stosowanie dowolnych opon i kół. Nie obowiązuje procedura znakowania opon.

14.2. Zabrania się tzw. „grzania opon” (wężykowanie, zygzakowanie) na wszystkich otwartych dla ruchu drogach dojazdowych podczas trwania rajdu.

15. Park zamknięty

15.1. Podczas rozgrywek **Motul HRSMP Digital** nie obowiązuje park zamknięty.

16. Protesty - odwołania

16.1. Wszystkie protesty muszą być składane do Komisji Sędziowskiej (mailem na adres organizatora: Motul.HRSMP@Digitalrally.pl) nie później niż 2 dni po dacie publikacji klasyfikacji prowizorycznej i muszą być rozpatrzone w terminie 24 godzin od wniesienia. Rozstrzygnięcie protestu przez Komisję Sędziowską ma charakter ostateczny i składającemu nie przysługuje odwołanie od takiej Decyzji.

17. Punktacja w rundach Motul HRSMP Digital

17.1. Obowiązuje następujący system punktacji, z zastrzeżeniem, że załoga która została zdyskwalifikowana w rajdzie decyzją Komisji Sędziowskiej, nie otrzymuje za ten rajd żadnych punktów.

17.1.1. We wszystkich klasyfikacjach rajdu stosowana będzie punktacja niezależna od frekwencji w danej klasyfikacji, zgodnie z tabelą:

Zajęte miejsce	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV	kolejne
Zdobyte punkty	30	24	21	19	17	15	13	11	9	7	5	4	3	2	1	0

17.1.2. Power Stage (PS) będzie dodatkowo punktowany wg następujących zasad - 5, 4, 3, 2, 1 pkt. odpowiednio za zajęcie pierwszego, drugiego, trzeciego, czwartego i piątego miejsca. W przypadku nieukończenia rundy lub dyskwalifikacji zawodnika punkty za Power Stage zostaną przydzielone bez uwzględnienia tego zawodnika.

17.2. Klasyfikacje w HRSMP

W HRSMP prowadzone są :

- klasyfikacje w poszczególnych rundach,
- klasyfikacja sezonu.

17.3. Klasyfikacje w rajdach HRSMP

17.3.1. Klasyfikacje indywidualne każdego rajdu HRSMP są klasyfikacjami załóg i obejmują wszystkie załogi z listy startowej rajdu. Klasyfikacje te mają charakter czasowy i prowadzone są na podstawie osiągniętego łącznego czasu przejazdu. W poszczególnych rundach prowadzone są klasyfikacje indywidualne w kategoriach.

17.4. Klasyfikacje zespołowe

17.4.1 Zespołem (sponsorskim, fabrycznym lub klubowym) wg niniejszego regulaminu jest grupa co najmniej **dwóch** zawodników zgłoszonych do udziału w rozgrywkach **sezonu**. Klasyfikacja zespołów sponsorskich, fabrycznych i klubowych prowadzona jest pod warunkiem uczestnictwa w rajdzie co najmniej **1** zespołu sponsorskiego, fabrycznego i/lub klubowego). Klasyfikacja ta ma charakter punktowy wg zasad art. 5 Regulaminu Mistrzostw Europy w Sportowych Rajdach Historycznych FIA (FIA European Historic Sporting Rally Championship) w oparciu o punktację określoną w niniejszym regulaminie.

17.4.2. Zespół sponsorski zgłaszany jest przez sponsora zespołu. Zgłoszenie zespołu sponsorskiego i klubowego polega na wypełnieniu rubryk „Zespół” i/lub „Klub na druku zgłoszenia. Takie zgłoszenie może być uzupełnione po złożeniu mailem wysłanym na adres mailowy organizatora. Zespoły fabryczne nie wymagają zgłoszenia. Zespół

fabryczny składa się z zawodników startujących jednym modelem samochodu.

17.4.3. Każdemu zespołowi przyznane będą punkty stanowiące sumę wszystkich punktów zdobytych przez dwóch najwyżej sklasyfikowanych załóg zespołu w każdej rundzie, w której zespół wystartuje.

17.4.4. W trakcie sezonu można być członkiem tylko jednego zespołu Sponsorskiego i nie można zmieniać barw Klubowych.

17.4.5. Klasyfikacje zespołowa oraz klubowa prowadzone są wyłącznie jako klasyfikacja sezonu.

17.5 Kierowcy startujący jako Gość są uczestnikami rajdu, ale ich wyniki czasowe nie są publikowane. Są oni klasyfikowani w odrębnej klasyfikacji Gość na podstawie zdobytych punktów, bez publikacji osiągniętego czasu, chyba, że organizator ustali inne warunki ich startu.

18. Nagrody w rundach Motul HRSMP Digital

18.1. W każdej rundzie zapewnione będą następujące wirtualne nagrody za Kategorie FIA i Open oraz klasyfikacji Gość, bez względu na ilość załóg, które ukończyły rajd:

- za 1, 2 i 3 miejsce - 1 puchar,

18.2. Organizator może przewidzieć inne dodatkowe nagrody.

19. Warunki klasyfikacji rocznej

19.1. W klasyfikacji rocznej punkty zdobywają jedynie załogi, które wystartowały i ukończyły co najmniej połowę rund sezonu.

19.1.1. Załoga, która wystartowała w sezonie w więcej niż jednej kategorii może być sklasyfikowana w każdej z nich, jednak w jednej rundzie może być sklasyfikowana tylko jednym samochodem i tylko w jednej kategorii.

19.2. Do klasyfikacji rocznej w klasach i kategoriach liczone są punkty wg następującego klucza:

- przy rozegraniu 8 rund sezonu - minus jedna runda,
- przy rozegraniu 7 lub mniej rund sezonu - bez odliczeń.

20. Klasyfikacje roczne w HRSMP

20.1. Prowadzone są następujące klasyfikacje roczne w kategoriach FIA:

- a) Indywidualna w kategoriach, :
- b) klubowa - obejmuje wszystkie kategorie,
- c) zespołów sponsorskich - obejmuje wszystkie zespoły sponsorskie,
- d) zespołów fabrycznych - obejmuje wszystkie zespoły fabryczne, klasyfikacje FIA.
- e) Historyczna Klasyfikacja Generalna -

20.2. Klasyfikacje klubowa, zespołów sponsorskich i zespołów producentów wymienione w punktach: b, c, d są klasyfikacjami, w których podmiotami klasyfikowanymi są:

- w klasyfikacja klubowej - Kluby reprezentowane przez kierowców,
- w klasyfikacji zespołów sponsorskich / zespołów Fabrycznych - zespoły podlegające tej klasyfikacji .

20.3. Klasyfikacje w kategoriach oraz Historyczna Klasyfikacja Generalna **Motul HRSMP Digital** są indywidualnymi klasyfikacjami kierowców.

20.4. Klasyfikacja klubowa. Łączna suma punktów zdobytych za kategorię we wszystkich rajdach sezonu przez dwóch najwyżej sklasyfikowanych kierowców klubu lub automobilklubu stanowi wynik w klasyfikacji klubowej.

20.5. Klasyfikacje zespołów sponsorskich oraz zespołów fabrycznych. Wynikiem rocznym w każdej z tych klasyfikacji jest suma punktów zdobytych w kategorii przez nie więcej niż dwóch najwyżej sklasyfikowanych kierowców danego zespołu we wszystkich rajdach sezonu.

20.6. Historyczna Klasyfikacja Generalna. Wynikiem w tej klasyfikacji jest suma punktów zdobytych przez kierowcę we wszystkich rajdach sezonu. W HKG punkty za każdą rundę nadawane są na podstawie bezwzględnego wyniku czasowego osiągniętego podczas rundy, wg tabeli z art. 17.1.1 niniejszego regulaminu z uwzględnieniem zapisów art. 17.1.2 oraz za Power Stage.

20.7. Nagrody i tytuły w klasyfikacji rocznej. Załogom/zawodnikom przyznane zostaną następujące tytuły oraz wirtualne nagrody (puchary). Organizator może przewidzieć dodatkowe nagrody.

20.7.1. Nagrody i tytuły w Historycznej Klasyfikacji Generalnej i poszczególnych kategoriach FIA - bez względu na liczbę sklasyfikowanych załóg - zostaną przyznane na zasadach art. 20.7.3. niniejszego regulaminu:

- za pierwsze miejsce - Mistrz Motul HRSMP Digital,
- za drugie miejsce - Wicemistrz Motul HRSMP Digital,
- za trzecie miejsce - II Wicemistrz Motul HRSMP Digital.

20.7.2. Nagrody i tytuły w Klasyfikacjach: klubowej, zespołów sponsorskich i zespołów fabrycznych - bez względu na liczbę sklasyfikowanych zespołów:

- za pierwsze miejsce - Mistrz Motul HRSMP Digital;
- za drugie miejsce - Wicemistrz Mistrz Motul HRSMP Digital,
- za trzecie miejsce - II Wicemistrz Mistrz Motul HRSMP Digital.

20.7.3.a Tytuły Mistrza, Wicemistrza i II Wicemistrza Mistrz **Motul HRSMP Digital** mogą być przyznawane jedynie załogom, które ukończyły w minimum połowy rozegranych rund Mistrzostw **Motul HRSMP Digital** w sezonie.

20.7.3.b. W przypadku nie spełnienia warunków art. 20.7.4.a niniejszego regulaminu, przy ukończeniu co najmniej 1/3 rund sezonu zawodnikom mogą być przyznane puchary bez tytułów.

20.7.3.c. Zawodnicy, którzy zdobyli punkty podczas sezonu, lecz nie ukończyli co najmniej 1/3 rund sezonu Motul HRSMP Digital są sklasyfikowani, ale nie otrzymują nagrody za sezon.

20.7.4 Zawodnicy startujący w klasyfikacji Open , będą klasyfikowani oddzielnie i otrzymają wirtualne puchary (bez tytułów) wg zasad określonych dla Kategorii FIA w art.20.7.1. W ramach klasyfikacji OPEN klasyfikacje zespołowe nie są prowadzone.

20.7.5. Zawodnicy startujący w klasyfikacji Gość, otrzymują puchary i tytuły na zasadach określonych w art. 20.7.1.

21. Inne postanowienia

21.1. Organizatorzy imprez sportu samochodowego są zobowiązani do zdecydowanego działania zwalczającego wnoszenie przez kibiców okrzyków o treści rasistowskiej, faszystowskiej, antysemickiej, nacjonalistycznej, satanistycznej, rażąco nieetycznej, pochwalającej terroryzm, nawołującej do waśni i nienawiści, a także za eksponowanie napisów i znaków o tej treści.

21.2. Uznaje się, że wszystkie samochody *DiRT3* posiadają odbyte i zakończone wynikiem pozytywnym Przedsezonowe Badanie Kontrolne (PBK)

21.3. System monitorowania GPS

21.4. Uznaje się że w *DiRT3* wszystkie samochody objęte są monitoringiem GPS.

21.5. Wszystko, co nie jest w niniejszym regulaminie dozwolone - jest zakazane.

Zatwierdzono wraz z załącznikami w dniu 10.04.2020 r.

Kalendarz Mistrzostw Motul HRSMP Digital 2020

Runda 1

Nazwa Rajdu	NAZWA OS	WARUNKI DROGOWE	TERMINY
Runda 1	OS 1		Składanie wyników
	OS 2		
	OS 3		Ogłoszenia wyników prowizorycznych
	OS 4		
	OS 5		Ogłoszenia wyników oficjalnych
	OS 6		
	OS 7		
	OS 8		

Runda 2

Nazwa Rajdu	NAZWA OS	WARUNKI DROGOWE	TERMINY
Runda 1	OS 1		Składanie wyników
	OS 2		
	OS 3		Ogłoszenia wyników prowizorycznych
	OS 4		
	OS 5		Ogłoszenia wyników oficjalnych
	OS 6		
	OS 7		
	OS 8		

Runda 3

Nazwa Rajdu	NAZWA OS	WARUNKI DROGOWE	TERMINY
Runda 1	OS 1		Składanie wyników
	OS 2		
	OS 3		Ogłoszenia wyników prowizorycznych
	OS 4		
	OS 5		Ogłoszenia wyników oficjalnych
	OS 6		
	OS 7		
	OS 8		

Runda 4

Nazwa Rajdu	NAZWA OS	WARUNKI DROGOWE	TERMINY
Runda 1	OS 1		Składanie wyników
	OS 2		
	OS 3		Ogłoszenia wyników prowizorycznych
	OS 4		
	OS 5		Ogłoszenia wyników oficjalnych
	OS 6		
	OS 7		
	OS 8		

Runda 5

Nazwa Rajdu	NAZWA OS	WARUNKI DROGOWE	TERMINY
Runda 1	OS 1		Składanie wyników
	OS 2		
	OS 3		Ogłoszenia wyników prowizorycznych
	OS 4		
	OS 5		Ogłoszenia wyników oficjalnych
	OS 6		
	OS 7		
	OS 8		

Runda 6

Nazwa Rajdu	NAZWA OS	WARUNKI DROGOWE	TERMINY
Runda 1	OS 1		Składanie wyników
	OS 2		
	OS 3		Ogłoszenia wyników prowizorycznych
	OS 4		
	OS 5		Ogłoszenia wyników oficjalnych
	OS 6		
	OS 7		
	OS 8		

Runda 7

Nazwa Rajdu	NAZWA OS	WARUNKI DROGOWE	TERMINY
Runda 1	OS 1		Składanie wyników
	OS 2		
	OS 3		Ogłoszenia wyników prowizorycznych
	OS 4		
	OS 5		Ogłoszenia wyników oficjalnych
	OS 6		
	OS 7		
	OS 8		

Runda 8

Nazwa Rajdu	NAZWA OS	WARUNKI DROGOWE	TERMINY
Runda 1	OS 1		Składanie wyników
	OS 2		
	OS 3		Ogłoszenia wyników prowizorycznych
	OS 4		
	OS 5		Ogłoszenia wyników oficjalnych
	OS 6		
	OS 7		
	OS 8		

Logo Mistrzostw Motul HRSMP Digital



Wzór zgłoszenia do Mistrzostw Motul HRSMP Digital



Mistrzostwa Motul HRSMP Digital



- Zgłoszenie do klasyfikacji sezonu Przejazd specjalny (bez klasyfikacji)
 Gość (posiada tytuł mistrzowski w sporcie motorowym lub zaproszenie VIP)

ZGŁOSZENIE INDYWIDUALNE (zawodnik)

Zawodnik („Nickname” przybrany w grze)	Zespół	Klub:
<input type="checkbox"/> Posiadana licencja (*)	R <input type="checkbox"/> R Co-driver <input type="checkbox"/> RN <input type="checkbox"/> BC <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Starty w HRPP/HRSMP	Kierowca <input type="checkbox"/> Pilot <input type="checkbox"/> Sezon 2016 Samochód :	
<input type="checkbox"/> Sklasyfikowany w HRPP/HRSMP	Klasyfikacja roczna w sezonie 2016 Klasyfikacja w rundzie / rundach Rajd 1 Samochód : Rajd 2 Samochód :	
<input type="checkbox"/> Start bez pomiaru czasu w HRPP/HRSMP	Rajd 1 Samochód : Rajd 2 Samochód :	
<input type="checkbox"/> Start jako Gość w HRPP/HRSMP	Rajd Sezon 2016 Samochód :	
<input type="checkbox"/> Samochód „0”	Kierowca Rajd: Sezon 2016 Samochód :	
<input type="checkbox"/> Członek zespołu rajdowego w HRPP/HRSMP	Rajd Sezon 2016 Samochód :	
<input type="checkbox"/> Członek ekipy Motul HRSMP	Rajd Sezon 2016 Samochód :	
<input type="checkbox"/> Osoba oficjalna rundy w HRPP/HRSMP	Rajd Sezon 2016 Stanowisko	
<input type="checkbox"/> Nie startował w HRPP/HRSMP (Kategoria „OPEN”)	Doświadczenie rajdowe Sezon 2016 Nazwa rajdu Kategoria rajdu wpisz nazwę cyklu Sezon 2016 Nazwa rajdu Kategoria rajdu wpisz nazwę cyklu Sezon 2016 Nazwa rajdu Kategoria rajdu wpisz nazwę cyklu	

(*) może być nie przedłużona na 2020

Samochód (**)

Samochód 1
Samochód 2
Samochód 3
Samochód 4

(*) W zgłoszeniu nie ma obowiązku podawania samochodu, którym się wystartuje. Zawodnik może zgłosić się dowolnym samochodem spełniającym warunki regulaminu Mistrzostw Motul HRSMP Digital. W przypadku zgłoszenia się więcej niż jednym samochodem tej samej kategorii punkty będą sumowane, lecz nie będą sumowane w przypadku startu samochodami różnej kategorii. Zawodnik, który wystartował w sezonie w więcej niż jednej kategorii może być sklasyfikowany w każdej z nich.

- Oświadczam, że zapoznałem się z Regulaminem Mistrzostw Motul HRSMP Digital i zobowiązuję się go przestrzegać

„Nick” zawodnika _____ Data _____